



## MIM 2009: HOY Y MAÑANA "SOMOS MISIONEROS"

### CATEQUESIS POR GRUPOS, PRUEBAS



Al llegar al Sahúco, tendremos la acogida a los grupos conforme van llegando. Sacarán su bocata de media mañana. Recordamos que es bueno avisar en los autocares de lo de las chuches, refrescos, etc... Concienciamos del gesto.

Después prepararemos los juegos-catequesis. Nos dividiremos en grupos de unos 20-24 más o menos, acompañados de un monitor de nuestro grupo.

He iremos pasando por las pruebas, donde nos irán consiguiendo todas las frases de San Pablo, en total 17. No se va por orden. Recordad que el animador y monitor ayuda en las pruebas a su realización. Es bueno que tanto el animador de la prueba, como el monitor que acompaña al grupo dejen bien claro el objetivo de la prueba y el mensaje paulino.

Esquema de cada prueba:

- Se acoge al grupo
- El animador de la prueba entrega al monitor la frase de San Pablo para que la lea en voz alta mientras el grupo hace silencio.
- El animador del grupo explica la frase y el posterior juego aplicable a la frase.
- Una vez terminadas todas las pruebas, el grupo descansa, bebe agua en la fuente y se dirige al Santuario para la celebración. Hora máxima (se termine o no las pruebas: 12:35h. a ésta hora todos al Santuario)

Materiales: caja de cartón, sillas, música, papel continuo, rotuladores, galletas, comba, frases-puzle, logotipo paulino en grande

---

#### PRUEBA 0: REVESTÍOS DEL HOMBRE NUEVO (Misioneras Cruzadas)

**"No os engañéis unos a otros; despojaos del hombre viejo y de sus acciones y revestíos del hombre nuevo" Col. 3,9**

*La primera prueba consiste en revestirnos. Hoy lo vamos a pasar genial, va a ser un día espléndido. San Pablo nos dijo que teníamos que dejar la vida mala, nuestras cosas que nos separan de Dios y vestirnos de cosas buenas, nuevas, de las cosas que nos enseña Dios. Ahora lo haremos por medio del símbolo de la gorra y el pañuelo. Les explicamos el color: rojo: América, blanco: Europa; azul: Oceanía, amarillo: Asia y, verde: África.*

#### PRUEBA 1: CAJA DEL AMOR SORPRESA

**"Aunque mi fe fuera tan grande como para trasladar montañas si no tengo amor nada soy" 1Cor. 13, 2.**

*San Pablo sabía que el amor es lo más importante, tiene primacía sobre lo demás. El cristiano es el que ama, si no amamos para nada servimos.*

El juego consiste en ir sacando de una caja imaginaria diferentes formas de demostrar el amor y el cariño. EJEMPLOS:

- Besos de gnomos
- Abrazos de oso
- Besos de vaca
- Abrazo en las alturas
- Besos de mariposas
- Recién casados
- Besos al aire



### PRUEBA 2: GUSANO CIEGO

**"Sé muy bien de quien me he fiado" 2 Tim. 1,12**

*Como introducción se les habla de la importancia de confiar en el prójimo y como éste nos ayuda a superar dificultades y obstáculos. Y si de alguien nos debemos fiar plenamente es siempre de Cristo, Él es el amigo que nunca falla.*

El juego consiste en que los niños y catequistas (que no se escaqueé nadie!!) todos con los ojos vendados, menos el último de la fila, (se utilizarán los pañuelos). Una vez que todos están colocados se les explica lo siguiente:

El último de la fila irá pasando una seña al de delante y así sucesivamente que deben llegar al primero, y éste por las coordenadas que le van dando les llevará al lugar de destino:

- Golpe en la cabeza----hacia delante
- Golpe en el hombro derecho----girar hacia la derecha
- Golpe en el hombro izquierdo----girar hacia la izquierda
- Golpe en el costado----OBSTACULO

### PRUEBA 3: CÍRCULO Y PIEDRA

**"¿No sabéis que en las carreras del estadio, todos corren pero solamente uno alcanza el premio? 1Cor.9,24. He concluido mi carrera, sólo me queda recibir la corona de la salvación, pero no sólo yo sino todos los que esperan con amor" 2Tim. 1, 7-8**

*Todos corremos la carrera de la vida, y el premio es ganar a Cristo. Nuestro deseo hoy es que cada día seamos más y mejores amigos de Jesús. Éste es nuestro gran premio.*

Vamos a hacer un juego competitivo que nos va a ayudar a superarnos. El grupo se divide en parejas, un miembro de la pareja coge una piedra y la otra pareja forma un círculo con los demás que no tienen piedra. Los que forman el círculo deben de tener las piernas abiertas y colocar la piedra delante en el suelo, pero no muy lejos. El otro miembro de la pareja debe colocarse detrás y cuando el monitor que se encargue de la prueba de la señal deberá correr dando la vuelta al círculo, llegar hasta su compañero y coger la piedra que está entre sus piernas. Se irán eliminando los que vayan llegando los últimos.

## PRUEBA 4: COCODRILO DORMILÓN

**"El que no trabaje que no coma. Por vuestra parte no os canséis de hacer el bien"  
2Tes. 3, 10.13**

*San Pablo nos enseña que Dios quiere que trabajemos, que estudiemos. Nos ganamos el pan de la comida con nuestro trabajo. Y nuestro trabajo siempre tiene que ser hacer el bien.*

Este juego nos enseñará a intentar vencer la pereza. ¡Que la pereza no nos agarre. Un niño hará de cocodrilo dormilón, estará tumbado en el suelo y los demás deberán ir sin hacer ruido y cuando lleguen a donde esté le gritarán: iiiCOCODRILO DORMILÓN!!! Entonces el niño que hace de cocodrilo se levanta y tiene que coger a todos los que pueda hasta que no quede ninguno. Cada niño que coge también se convierte en cocodrilo.

## PRUEBA 5: GÁLATAS Y TESALONICENSES

**"Algunos andan diciendo: Yo soy de Pablo, yo de Apolo, yo de Pedro, yo de Cristo. Pero ¿Es que está dividido Cristo?" 1 Cor. 3,4**

*Pablo nos enseñó que no debemos estar divididos. No somos de diferentes parroquias, colegios, pueblos, sino que todos somos cristianos. Esto es lo que nos une, la fe. Somos todos de Cristo. Ya no hay división entre nosotros.*

El grupo se divide en dos grupos. Unos son los Gálatas y otros los Tesalonicenses y forman dos filas dándose la espalda un grupo a otro. En cada extremo se pinta una línea, que será la zona libre de ser pillado.

Cuando el monitor grite uno de los dos nombres deben pillar a los del grupo contrario antes de que lleguen a su zona libre. Se irán eliminando poco a poco.



## PRUEBA 6: SILLAS MUSICALES.

**"Para que seamos libres, nos ha liberado Cristo. Permaneced, firmes y no os dejéis someter de nuevo al yugo de la esclavitud" Gal. 5,1**

*San Pablo nos pide firmeza, ser fuertes y mantenernos siempre unidos. En la dificultad siempre unidos.*

Con este juego podemos enseñarles que la unión hace la fuerza. Se ponen las sillas en círculo las que haya, si no hay suficientes se colocan unos encima de otros. Se pone la música y cuando se para se sientan todos y se quita una silla, al final todos deben quedarse en una sola silla.

## PRUEBA 7: EL MURO

**"Predica la Palabra, insiste a tiempo y a destiempo" 2Tim. 4,2**

*Predicar a tiempo y a destiempo. Siempre predicar. Siempre anunciar a Cristo, en casa, en el cole, con los amigos.*

Consiste en un papel continuo en la pared y que cada niño escriba algo, dibuje, algo que se le ocurra y que tenga que ver con llevar el Evangelio a los demás. Sería un mensaje al mundo.

## PRUEBA 8: LA COMBA

**"Buscad las cosas de arriba, donde está Cristo sentado a la derecha de Dios. Pensad en las cosas de arriba, no en las de la tierra" 1Col. 3,1-2**

*San Pablo nos pide que crezcamos en bondad, en el corazón mejor. Nos pide que busquemos las cosas buenas, siempre.*

Es un clásico. Le hemos dado un enfoque de acercarnos más a Dios. Saltamos para estar más cerca de Dios.



## PRUEBA 9: LA CANCIÓN

**"Que la Palabra de Dios habite en vosotros; cantad a Dios, con un corazón agradecido salmos, himnos y cánticos inspirados. Y lo que hagáis hacedlo en nombre de Jesús" Col. 3, 16**

*Qué bueno es rezar y cantar a Dios. Muchas veces cantamos cuando estamos alegres, pero que no se nos olvide cantar a Dios. Quien canta reza dos veces.*

El grupo deberá cantar una canción con mensaje cristiano y de alabanza a Dios. En acción de Gracias al Señor.

## PRUEBA 10: HACER REIR A PEDRO JESÚS

**"Estad siempre alegres en el Señor, os lo repito estad alegres".  
(Filipenses 4,4)**

*Un signo de ser cristianos es estar siempre alegres. Siempre con una sonrisa.*

Pedro Jesús es la excepción del cristiano. A ver si le hacemos este año reír.

### PRUEBA 11: COLA DE KAA (ROPA)

**"No seamos niños caprichosos, sino crezcamos en todo hacia Cristo. Esforzaos por mantener el vínculo de la unidad" Ef 4,14.15.3**

*A veces solo pensamos en nosotros, Pablo nos enseñó a mantenernos unidos y hacer las cosas no por capricho y porque nos apetecen sino porque son buenas para todos.*

Con este juego conseguiremos que colaboren unos con otros y se den cuenta de que los cristianos somos una gran familia en la que nos ayudamos unos a otros. Lo más fácil es que consigan hacer una fila de ropa, pero si son mucho pueden intentar formar la palabra (SAN PABLO APÓSTOL)

### PRUEBA 12: QUITAR LA COLA

**"¿Quién nos separará del amor de Dios? Estoy seguro que ni la muerte, ni la vida, ni el presente, ni el futuro, ni criatura alguna podrá apartarme del amor de Dios, que encontré en Cristo Jesús, nuestro Señor". Rom. 8, 38-39**

*Nada nos puede separar del amor de Dios. Nada ni aunque nos quiten la alegría, el colegio, la parroquia. Dios es más fuerte que todo. Aunque nos quiten todas las cosas buenas que tenemos nada nos puede separar de Dios.*

La dinámica es muy sencilla: cada uno se coloca el pañuelo en la parte de atrás del pantalón y tienen que evitar que se lo quiten mientras intenta quitárselo a los demás.

### PRUEBA 13: CAJA MÁGICA DE LAS CARAS

**"He tratado de adaptarme lo más posible a todos, para salvar como sea a algunos. Y todo esto lo hago por el Evangelio, del cual espero participar" 1Cor. 9,22-23**

*Para ser amigos de todos no siempre llevamos la razón nosotros. Muchas veces no hay que hacer siempre lo que nosotros queremos.*

El juego consiste en una caja de cartón en la que hay que meter la cabeza y después sacar una cara divertida.

### PRUEBA 14: ROMPE CABEZAS DE SAN PABLO

**"Ved con qué letras tan grandes os escribo. Son de mi puño y letra" Gal. 6,11**

*San Pablo predicó también por medio de cartas. Fue un gran misionero, pero después de dejar los pueblos donde anunciaba a Jesús les seguía escribiendo para recordarles el Evangelio de Jesús.*

San Pablo tiene un problema... ha escrito una frase muy importante, pero el perro de su vecina se lo ha roto... hay que ayudarlo a reconstruirla y que nos la expliquen.

### PRUEBA 15: GALLETAS MARÍA

**"Si habláis un lenguaje misterioso y no pronunciáis palabras inteligibles, cómo se os entenderá lo que decís? ¡Estáis hablando a las paredes!" 1Cor. 14, 9**

*Para hablar de Jesús no hay que estudiar mucho ni decir palabras bonitas sino palabras que salen del corazón. Un corazón bueno siempre habla cosas bonitas de Dios*

Prueba dedicada a entender lo difícil que es predicar. Se les da unas galletas María y se las meten en la boca enteras y sin llegar a masticarlas mucho y tragarlas se dice una palabra o frase:

TESALONICENSES  
COLOSENSES  
ZARAPASTROSA  
ESCUCHIRRIPITOSO

Yo Pablo Apóstol por la gracia de Dios..



### PRUEBA 16: SAN PABLO

**"Soy Pablo, siervo de Cristo Jesús, elegido como apóstol y destinado a proclamar el Evangelio que Dios había prometido por medio de sus profetas en las escrituras Santas"**  
**Rm, 1,1-2**

*Como es la última prueba... Que San Pablo (vestido de la época y si puede ser con una espada) les explica el logotipo del Jubileo Paulino.*

Lo forman una espada, un libro, la cruz y una llama, rodeado por una cadena.

CADENA: refleja el tiempo que Pablo tuvo que pasar preso. Está compuesta por nueve anillos formando un óvalo como signo de la comunión fraterna.

ESPADA: representa la fuerza y el vigor del mensaje de Pablo que se mantiene hasta nuestros días.

LIBRO: San Pablo fue el Apóstol que hablaba con gentiles y envió sus cartas a todas las comunidades cristianas de la época.

CRUZ: San Pablo predicó mucho la cruz como un símbolo de Cristo y de su salvación.

LLAMA: expresa la caridad, y el amor del corazón de Pablo al transmitir con ardor y fuerza a cada uno de nosotros la Buena Nueva.

